

# Ordenar 3 argumentos

O uso de ponteiros é uma funcionalidade extremamente necessária ao se programar em C, mas os alunos em APC não são exigidos muito nesse conceito, de forma que a prática para eles pode parecer estranha. Mas um dos conceitos fundamentais de lógica de programação é a passagem por referência e a passagem por parâmetro, de forma que a função possa modificar (ou não) os valores que são passados como argumentos para ela.

Escreva uma função

```
void swapmax3(int *a, int *b, int *c);
```

que receba 3 números por referência,  $a$ ,  $b$  e  $c$  e ordene-os, de forma que o conteúdo do ponteiro  $a$  receba o maior número e  $c$  o menor.

**Atenção:** sua submissão deverá conter somente esta função.

## Entrada

A sua função recebe 3 parâmetros de entrada e não deve realizar leitura de dados da entrada padrão.

## Saída

A sua função não pode imprimir dados na saída padrão

*Author: Daniel Sundfeld <daniel.sundfeld@unb.br>*