

# **Garçom**

Parte do treinamento de um novo garçom é carregar uma grande bandeja com várias latas de bebidas e copos e entregá-las todas numa mesa do restaurante. Durante o treinamento é comum que os garçons deixem cair as bandejas, quebrando todos os copos.

A SBC - Sociedade Brasileira de Copos - analisou estatísticas do treinamento de diversos garçons e descobriu que os garçons em treinamento deixam cair apenas bandejas que têm mais latas de bebidas que copos.

Por exemplo, se uma bandeja tiver 10 latas e 4 copos, certamente o garçom em treinamento a deixará cair, quebrando os 4 copos. Já se a bandeja tiver 5 latas e 6 copos, ele conseguirá entregá-la sem deixar cair.

## **Tarefa**

Escreva um programa que, dado o número de latas e copos em cada bandeja que o garçom tentou entregar, imprime o total de copos que ele quebrou.

## **Entrada**

A primeira linha da entrada contém um inteiro  $N$  ( $1 \leq N \leq 100$ ) representando o número de bandejas que o garçom tentou entregar. As  $N$  linhas seguintes representam as  $N$  bandejas. Cada linha contém dois inteiros  $L$  e  $C$ , indicando o número de latas e o número de copos naquela bandeja, respectivamente ( $0 \leq L, C \leq 100$ ).

## **Saída**

Seu programa deve imprimir uma única linha, contendo um único inteiro, indicando o número total de copos que o garçom quebrou.

## **Exemplo**

### **Entrada**

```
3
10 5
6 8
3 3
```

### **Saída**

```
5
```

### **Entrada**

```
4
10 6
8 8
5 1
100 100
```

### **Saída**

