

Garçom

Parte do treinamento de um novo garçom é carregar uma grande bandeja com várias latas de bebidas e copos e entregá-las todas numa mesa do restaurante. Durante o treinamento é comum que os garçons deixem cair as bandejas, quebrando todos os copos.

A SBC - Sociedade Brasileira de Copos - analisou estatísticas do treinamento de diversos garçons e descobriu que os garçons em treinamento deixam cair apenas bandejas que têm mais latas de bebidas que copos.

Por exemplo, se uma bandeja tiver 10 latas e 4 copos, certamente o garçom em treinamento a deixar cair, quebrando os 4 copos. Já se a bandeja tiver 5 latas e 6 copos, ele conseguirá entregá-la sem deixar cair

Tarefa

Escreva um programa que, dado o número de latas e copos em cada bandeja que o garçom tentou entregar, imprime o total de copos que ele quebrou.

Entrada

A primeira linha da entrada contém um inteiro N ($1 \leq N \leq 100$) representando o número de bandejas que o garçom tentou entregar. As N linhas seguintes representam as N bandejas. Cada linha contém dois inteiros L e C , indicando o número de latas e o número de copos naquela bandeja, respectivamente ($0 \leq L, C \leq 100$).

Saída

Seu programa deve imprimir uma única linha, contendo um único inteiro, indicando o número total de copos que o garçom quebrou.

Exemplo

Entrada

```
3
10 5
6 8
3 3
```

Saída

```
5
```

Entrada

```
4
10 6
8 8
5 1
100 100
```

Saída

