

## Filas - remoção de elementos

Numa fila, a inserção de elementos é chamada **desenfileiramento**. Sua tarefa nesse exercício é implementar essa operação usando *vetores*. Para tanto, você deve submeter a função

```
int desenfileira (fila *f, int *y);
```

que deve

- remover um elemento da fila `f` e salvá-lo em `y`,
- retornar 1 se a remoção foi bem sucedida, e 0 caso contrário.

Espera-se que `fila` seja uma `struct` da forma

```
typedef struct fila {  
    int *dados;  
    int N, p, u;  
} fila;
```

**Observações:**

- Você deve considerar uma fila **circular**.
- Se na inserção, o elemento não couber na fila, o vetor `dados` deve ser redimensionado.

O arquivo a ser submetido deve incluir apenas

1. os `#include` necessários para a execução do seu código,
2. a declaração da estrutura necessária e
3. a função solicitada.

*Author: John L. Gardenghi*