

Pilhas - inserção de elementos

Numa pilha, a inserção de elementos é chamada **empilhamento**. Sua tarefa nesse exercício é implementar essa operação usando *listas encadeadas*. Para tanto, você deve submeter a função

```
int empilha (celula *p, int x);
```

que deve

- inserir o elemento x na pilha p e
- retornar 1 se a inserção foi bem sucedida, e 0 caso contrário.

Espera-se que `celula` seja uma `struct` da forma

```
typedef struct celula {  
    int dado;  
    struct celula *prox;  
} celula;
```

e que a pilha seja representada por uma lista encadeada com nó cabeça.

O arquivo a ser submetido deve incluir apenas

1. os `#include` necessários para a execução do seu código,
2. a declaração da estrutura necessária e
3. a função solicitada.

Author: John L. Gardenghi