

Run Length Decoding

Limite de tempo: 1s
Limite de memória: 256MB

Autor: Daniel Saad Nogueira Nunes

De acordo com o Run-length encoding, dada uma string codificada por esta técnica, escreva um programa capaz de decodificá-la.

Entrada

A entrada consiste de uma única linha S ($1 \leq |S| \leq 10^3$) contendo caracteres minúsculos e números, indicando uma string codificada pela técnica Run-length encoding.

Saída

A saída deve ser uma única linha contendo a string S descomprimida. É garantido que a saída não possui mais de 10^3 caracteres.

Exemplo

Entrada	Saída
a	a
5a2br9a6c3ad2ab5ra	aaaaabbrraaaaaaaaaccccccbaadaabrrrrrra
8a	aaaaaaaa

Notas

Seu programa não deverá utilizar as funções da biblioteca `<string.h>`, com exceção da função `strlen`.