

## Run Length Decoding

**Limite de tempo: 1s**  
**Limite de memória: 256MB**

Autor: Daniel Saad Nogueira Nunes

De acordo com o Run-length encoding, dada uma string codificada por esta técnica, escreva um programa capaz de decodificá-la.

### Entrada

A entrada consiste de uma única linha  $S$  ( $1 \leq |S| \leq 10^3$ ) contendo caracteres minúsculos e números, indicando uma string codificada pela técnica Run-length encoding.

### Saída

A saída deve ser uma única linha contendo a string  $S$  descomprimida. É garantido que a saída não possui mais de  $10^3$  caracteres.

### Exemplo

Entrada	Saída
a	a
5a2br9a6c3ad2ab5ra	aaaaabbraaaaaaaaaacccccaaadaabrerrrrra
8a	aaaaaaaa

### Notas

Seu programa não deverá utilizar as funções da biblioteca `<string.h>`, com exceção da função `strlen`.