

Árvores Cheias

Limite de tempo: 1s
Limite de memória: 256MB

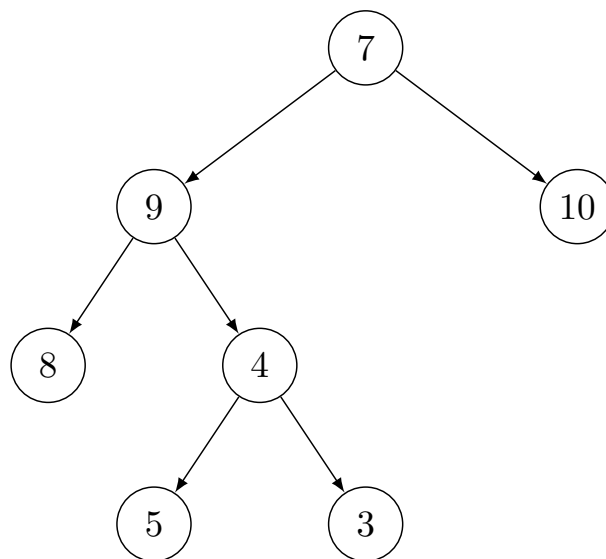
Autor: Daniel Saad Nogueira Nunes

Implemente o seguinte procedimento para verificar se uma árvore é cheia. Isto é, esse procedimento deve retornar verdadeiro se a árvore é espelhada e falso caso contrário.

```
bool is_full(tree_t *t);
```

Uma árvore cheia é uma árvore vazia ou aquela em que cada nó é uma folha ou possui dois filhos.

Por exemplo, a seguinte árvore é cheia.



Considere a seguinte definição de árvore binária.

```
typedef struct tree_node_t{
    int data;
    struct tree_node_t *left;
    struct tree_node_t *right;
} tree_node_t;
```

```
typedef struct tree_t{
    tree_node_t *root;
} tree_t;
```

Notas

Só é necessário implementar a função pedida no enunciado. Não é necessário realizar a leitura dos dados ou escrever a função `main`. Funções auxiliares, que tenham a ver apenas com a função solicitada, podem ser implementadas, caso deseje.

Se estiver programando em C ou C++ é necessário incluir o cabeçalho “`grader.h`” na sua solução:

```
#include "grader.h"
```