

BST: Inserção

Limite de tempo: 1s
Limite de memória: 256MB

Autor: Daniel Saad Nogueira Nunes

Implemente o seguinte procedimento para realizar uma busca em uma árvore binária de pesquisa (BST).

```
bool bst_find(bst_t *t, int data);
```

Isto é, o procedimento deve retornar `true` se o valor `data` estiver presente na árvore `t`, e `false` caso contrário.

Considere a seguinte definição de BST.

```
typedef struct bst_node_t {  
    int data;  
    struct bst_node_t *left;  
    struct bst_node_t *right;  
} bst_node_t;
```

```
typedef struct bst_t {  
    bst_node_t *root;  
    size_t size;  
} bst_t;
```