

## BST: Inserção

**Limite de tempo: 1s**  
**Limite de memória: 256MB**

Autor: Daniel Saad Nogueira Nunes

Implemente o seguinte procedimento para realizar uma inserção de um valor em uma árvore binária de pesquisa (BST).

```
void bst_insert(bst_t *t, int data);
```

Considere a seguinte definição de BST.

```
typedef struct bst_node_t {
    int data;
    struct bst_node_t *left;
    struct bst_node_t *right;
} bst_node_t;

typedef struct bst_t {
    bst_node_t *root;
    size_t size;
} bst_t;
```

Certifique-se de incrementar o tamanho da árvore após a inserção de um novo nó.