

## Pilhas: Remoção

Limite de tempo: 1s  
Limite de memória: 256MB

Autor: Daniel Saad Nogueira Nunes

Implemente o procedimento que remove o elemento do topo da pilha:

```
void stack_pop(stack_t *s);
```

Considere a seguinte definição de pilha:

```
typedef struct stack_t {  
    int* stack;  
    size_t capacity;  
    size_t size;  
} stack_t;
```

Assuma que as seguintes funções estão disponíveis:

```
bool stack_empty(stack_t *s); // verifica se a pilha está vazia  
size_t stack_size(stack_t *s); // retorna o tamanho da pilha
```

**Observação:** não se esqueça de tratar os casos em que a pilha fica muito vazia e é necessário redimensionar o vetor dinâmico.

### Notas

Só é necessário implementar a função pedida no enunciado. Não é necessário realizar a leitura dos dados ou escrever a função `main`. Funções auxiliares, que tenham a ver apenas com a função solicitada, podem ser implementadas, caso deseje.

Se estiver programando em C ou C++ é necessário incluir o cabeçalho “`grader.h`” na sua solução:

```
#include "grader.h"
```