

1. Considere a seguinte definição de estrutura em linguagem C:

```
typedef struct student_t {  
    int id;  
    char nome[50];  
    float nota_final;  
} student_t;
```

Escreva um programa em C que permita armazenar e consultar registros de alunos em um **arquivo binário** cujo caminho deve ser informado por parâmetro de linha de comando (argv).

O programa deverá fornecer um menu e oferecer as seguintes operações:

1. Cadastro:
 - Nessa opção, o programa deve solicitar ao usuário que informe os dados de um aluno (ID, nome e nota final), os quais deverão ser armazenados ao final do arquivo binário.
2. Impressão:
 - Nessa opção, o programa deve ler todos os registros do arquivo binário e exibí-los na tela.
3. Consulta por ID:
 - Nessa opção, o programa deve solicitar ao usuário que informe um ID de aluno e, em seguida, buscar e exibir o registro correspondente no arquivo binário. Caso o ID não seja encontrado, o programa deve informar o usuário.