

Palíndromo

Limite de tempo: 1s
Limite de memória: 256MB

Autor: Daniel Saad Nogueira Nunes

Dada uma string qualquer, verifique se ela é um palíndromo. Uma string é considerada um palíndromo caso ela seja igual ao seu reverso, isto é, se a sequência de caracteres lidos da esquerda para a direita for a mesma sequência de caracteres no sentido direita para a esquerda.

Entrada

A entrada consiste de uma única linha contendo uma string S ($1 \leq |S| \leq 80$) que possui apenas letras maiúsculas ou minúsculas .

Saída

Seu programa deverá imprimir ‘S’ caso a string S seja um palíndromo e ‘N’ caso contrário.

Exemplo

Entrada	Saída
ovo	S
kayak	S
abracadabra	N

Notas

Seu programa não deverá utilizar as funções da biblioteca `<string.h>`, com exceção da função `strlen`.