

Imprime Tabuleiro

Uma jovem otaku está criando um tabuleiro para o seu mais novo jogo que reúne diversos *animes*, o Pula Forças!

Neste momento de projeto do jogo nossa amiga está pensando em como serão as dimensões do tabuleiro. Para facilitar a visualização ela está querendo desenhar o espectro da matriz dada uma dimensão, para poder imprimir e ter uma noção de como ficaria o tabuleiro no tamanho real.

A ideia é justamente desenhar todos os campos e deixar marcada a linha e a coluna do tabuleiro. Por exemplo, um jogo com tabuleiro com 2 linhas e 3 colunas seria representado da seguinte forma:

```
[000,000] [000,001] [000,002]
[001,000] [001,001] [001,002]
```

Perceba que as representações dos indicadores de linhas e colunas possuem 3 números (e completados com 0 a esquerda), para isso procure a informação sobre **zero padded** no manual do `printf`¹

Entrada

A entrada é composto por um único caso de teste contendo dois números inteiros L e M (com $1 \leq L, M \leq 100$) representando, respectivamente, a quantidade de linhas e colunas que devem possuir a impressão da representação.

Saída

A saída é composta por diversas linhas, contendo a representação da matriz do tabuleiro, onde cada posição é iniciada com um [seguido do número da linha e do número coluna, sendo fechado por]. Note que cada representação de linha e coluna possui três números.

Exemplos

Exemplo de entrada

```
3 3
```

Saída para o exemplo de entrada acima

```
[000,000] [000,001] [000,002]
[001,000] [001,001] [001,002]
[002,000] [002,001] [002,002]
```

Exemplo de entrada

```
6 5
```

Saída para o exemplo de entrada acima

```
[000,000] [000,001] [000,002] [000,003] [000,004]
[001,000] [001,001] [001,002] [001,003] [001,004]
[002,000] [002,001] [002,002] [002,003] [002,004]
[003,000] [003,001] [003,002] [003,003] [003,004]
[004,000] [004,001] [004,002] [004,003] [004,004]
[005,000] [005,001] [005,002] [005,003] [005,004]
```

Exemplo de entrada

```
7 3
```

¹`printf(3)`

Saída para o exemplo de entrada acima

[000,000] [000,001] [000,002]
[001,000] [001,001] [001,002]
[002,000] [002,001] [002,002]
[003,000] [003,001] [003,002]
[004,000] [004,001] [004,002]
[005,000] [005,001] [005,002]
[006,000] [006,001] [006,002]

Author: Bruno Ribas