

## Problema: Peso de kilograma para grama e tonelada

Apresente, por meio de outros dois sub-algoritmos (*fazGrama*, *fazTonelada*), os valores em gramas e em toneladas respectivamente dado um peso em kilograma. Valide este peso em *validaPeso*, considerando qualquer peso negativo como inválido.

*validaPeso* retorna 0 se o peso for inválido e retorna 1 se for válido.

*fazGrama* exhibe o *pesoKg* em gramas, com 4 casas decimais de precisão.

*fazTonelada* exhibe o *pesoKg* em toneladas, com 4 casas decimais de precisão.

O protótipo das funções são:

```
int validaPeso(double pesoKg);
void fazTonelada(double pesoKg);
void fazGrama(double pesoKg);
```

O argumento *pesoKG* para a função *validaPeso* varia entre

$$-1000000 \leq \textit{pesoKG} \leq 1.7 \times 10^{308}$$

O argumento *pesoKG* para as funções *fazTonelada* e *fazGrama* varia entre

$$0 \leq \textit{pesoKG} \leq 1.7 \times 10^{308}$$

O arquivo *.c* enviado ao sistema NÃO deverá conter a função *main()*, apenas as definidas neste enunciado e as funções de apoio que a suas funções possam utilizar.

### Entrada

Não há dados de entrada para ser lidos.

### Saída

Seu programa deve exibir apenas o valor do peso informado em gramas e em toneladas, com quatro casas decimais de precisão nas suas respectivas funções.